



## UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA

### EDITAL DE SELEÇÃO DE BOLSISTAS LICENCIATURAS EM AÇÃO 2022

#### Projeto de Extensão: JOGO ATITUDE HISTORIADORA: HISTÓRIAS NO QUADRADIM

Seleção pública de alunos(as) interessados(as) em participar, como bolsista para atuação no Edital **Licenciaturas em Ação 2022**, Projeto “Jogo Atitude Historiadora- histórias no Quadradim: produto didático e de divulgação histórica sobre o Distrito Federal” (SIGAA PJ058-2022), sob coordenação da professora Cristiane Portela, Departamento de História.

#### 1. DA APRESENTAÇÃO

Os projetos do Edital “**Licenciaturas em Ação 2022**” buscam:

- a) Incentivar a formação de docentes em nível superior para a educação básica, conduzindo o licenciando a exercitar de forma ativa a relação entre a teoria e a prática profissional docente.
- b) Fortalecer e ampliar a relação entre as Instituições de Ensino Superior (IES) e as escolas públicas de educação básica, visando potencializar a formação inicial de professores da educação básica.
- c) Fortalecer o papel das redes de ensino na formação de futuros Professores.

#### 2. DOS REQUISITOS

**2.1.** Ser estudante devidamente matriculado(a) em curso de graduação da Universidade de Brasília.

**2.2.** Não possuir pendências acadêmicas ou administrativas relacionadas aos compromissos assumidos anteriormente em eventos, projetos ou programas.

**2.3.** Ter disponibilidade de 15 (quinze) horas semanais para realizar as atividades do projeto, incluídas aquelas destinadas ao planejamento, estudo, avaliação e atividades em geral. **Devido a pandemia, serão necessárias atividades em formato híbrido, tanto presenciais quanto não presenciais, de acordo com as condições epidemiológicas e resoluções institucionais, não excedendo 15 (quinze) horas semanais.**

**2.4.** Caso seja selecionado(a) para bolsista: Não receber bolsa PIBEX ou quaisquer outras remunerações em programas institucionais, exceto assistência estudantil.

### 3. DAS BOLSAS E VAGAS

- 3.1. Serão ofertadas 03 bolsas de extensão, financiadas pelo Decanato de Extensão e Decanato de Ensino de Graduação.
- 3.2. A bolsa tem o valor de **R \$400,00** (quatrocentos reais) mensais, a ser paga no mês subsequente ao exercício das atividades, pelo período de **março de 2022 a novembro de 2022**.
- 3.3. Além das vagas para bolsistas, serão disponibilizadas **até 06 vagas para estudantes voluntários/as**.

### 4. DAS INSCRIÇÕES, SELEÇÃO E RECURSO

- 4.1. As inscrições deverão ser feitas de acordo com a especificação do projeto, conforme item 5
- 4.2. Os(As) candidatos(as) inscritos(as) até o dia e horário especificados no item 5 receberão resposta por e-mail confirmando a inscrição. O candidato deverá verificar a caixa de Spam;
- 4.3. A responsabilidade por inscrição encaminhada para endereço diferente do e-mails indicados nos projetos é somente do(a) discente interessado(a);
- 4.4. A documentação apresentada e demais informações são de inteira responsabilidade do(a) discente, que responderá por quaisquer aspectos relativos à falsidade de informações;
- 4.5. Ao se inscrever para esta Chamada Pública, o(a) candidato(a) concorda ter lido todos os itens desta Chamada Pública e também do **EDITAL CONJUNTO DEX/DEG n°01 - LICENCIATURAS EM AÇÃO** disponível na página do DEG.
- 4.6. O resultado final será informado por e-mail, conforme cronograma do item 6.
- 4.7. Do resultado do julgamento caberá pedido de reconsideração, que deverá ser encaminhado para o e-mail do(a) professor(a) coordenador(a) do projeto nos prazos estabelecidos no cronograma do item 6 e no item 7.

### 5. INSCRIÇÕES E PROCESSO DE SELEÇÃO

Nome do projeto	Critérios de seleção	Pontuação	E-mail para envio de documentos e contato
Jogo Atitude Historiadora- histórias no Quadradim: produto didático e de divulgação histórica sobre o Distrito Federal (SIGAA PJ058- 2022)	- Ser estudante regularmente matriculado em cursos de graduação da UnB, preferencialmente nos cursos de História, Ciência da Computação ou Artes (Artes Visuais, Design ou Música) - Manifestar interesse de participação no projeto via	2,0: para estudantes vinculados aos cursos de Licenciatura em História, Artes ou Ciência da Computação  2,0: apresentação dos anexos solicitados (currículo lattes e histórico acadêmico)	cristiane.portela@unb.br

	<p>sigaa (PJ058-2022)</p> <p>- Enviar carta de intenções para o e-mail da coordenadora, comentando sobre o seu interesse, experiências e relação com o tema proposto.</p> <p>- Anexar à mensagem: a) o pdf gerado a partir do currículo lattes e; b) o histórico acadêmico do curso de graduação .</p>	<p>3,0: qualidade da Carta de Intenções (coerência textual, caráter propositivo do relato e intencionalidade da proposta)</p> <p>3,0: demonstração de experiência profissional ou formativa em projetos de extensão relacionados à produção de jogos digitais</p>	
<p>Informações Adicionais sobre o Projeto</p>	<p><b>Resumo:</b></p> <p>O projeto propõe a construção de um jogo digital com propósito educativo nomeado "Atitude Historiadora: histórias no quadradim". Elaborado para uso em dispositivos móveis (mobile), o aplicativo mistura pesquisa histórica e gamificação, problematizando episódios pouco conhecidos na historiografia do Distrito Federal. Por meio do jogo, os usuários poderão interagir com fontes históricas, atuando como historiadores(as) em busca de indícios que permitam construir narrativas contra-hegemônicas da história local. O episódio piloto do jogo tratará de um evento ocorrido em Brasília às vésperas do golpe militar, em março de 1964, investigando a mobilização popular que foi denominada pela equipe de pesquisa do Projeto Outras Brasília como Levante da Turma da Boa Vontade, a partir do uso de jornais da época como fontes documentais. O segundo episódio tem como mote, ocorrências policiais que registram situações de violência contra mulheres no período da construção da nova capital, entre os anos de 1957 e 1961, a partir da análise de livros-ata produzidos pela Divisão de Segurança da NOVACAP no período analisado. Ao final do projeto, teremos como produtos: dois episódios do Jogo Atitude Historiadora, devidamente testados e em funcionamento, executando o Projeto de Game Design elaborado por equipe multidisciplinar em projeto de extensão anterior, subsidiado por bolsas do Edital Licenciaturas em Ação.</p> <p><b>Ações Propostas:</b></p> <p>As atividades previstas consistem em quatro conjuntos de ações que viabilizem a criação e utilização do Jogo Atitude Historiadora: histórias no quadradim.</p> <p>Ação 1. Diagnóstico: Busca ativa por aplicativos correspondentes e pesquisa sobre as tecnologias digitais disponíveis junto à comunidade universitária e escolas do Distrito Federal (Mês 01 e Mês 02)</p> <p>Ação 2. Produção de conteúdos: Oficinas de Narrativas Históricas sobre as temáticas do Episódio Piloto e do Episódio 2 / Programação do aplicativo / Criação da arte e produção da trilha sonora (Mês 02, Mês 03 e Mês 04)</p> <p>Ação 3. Experiências: realização de testes para a utilização do aplicativo por estudantes de Ensino Médio da rede pública de ensino e da universidade, com perfis e interesses distintos (Mês 04, Mês 05 e Mês 06)</p> <p>Ação 4. Divulgação: elaboração de produtos de divulgação histórica, sugestões didáticas/oficinas formativas para professores da rede pública de ensino do DF e entorno, com a realização de um evento de lançamento do episódio piloto do jogo em agosto e um evento de lançamento do segundo episódio em novembro de 2022. (Mês 06, Mês 07, Mês 08 e Mês 09)</p> <p>Obs: Os estudantes serão acompanhados a todo momento a partir de encontros semanais e orientados na produção de relatórios parciais e final da atividade.</p>		

## 6. CRONOGRAMA

Lançamento do Edital	11 de fevereiro de 2022
Recebimento de Inscrições	14 a 17 de fevereiro de 2022
Divulgação do Resultado Provisório	18 de fevereiro de 2022
Interposição de recursos (a ser enviado por e-mail)	19 de fevereiro de 2022
Comunicação do Resultado Final	21 de fevereiro de 2022
Preenchimento do Termo de Compromisso de Estudante Extensionista	21 a 28 de fevereiro de 2022
Início das Atividades de Estudantes Bolsistas e Voluntários	01 de março de 2022

## DOS RESULTADOS E DOS RECURSOS

**7.1.** O resultado provisório será divulgado na data provável de **18 de fevereiro de 2022**, no site do DEG/ DAPLI/ CIL. O resultado será por ordem de classificação e a identificação do(a) candidato(a) será feita pelo número de matrícula.

O prazo para recorrer do resultado provisório será no dia **19 de fevereiro de 2022** (horário oficial de Brasília/DF). O recurso deverá ser enviado para o e-mail da coordenadora do projeto [cristiane.portela@unb.br] com o título "RECURSO Bolsista de Extensão".

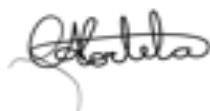
**7.2.** O resultado final será divulgado na data provável de **21 de fevereiro de 2022**, pelo site do DEG/ DAPLI/ CIL. O resultado será por ordem de classificação e a identificação do(a) candidato(a) será feita pelo número de matrícula.

## 7. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

**8.1.** O(a) bolsista selecionado(a) deverá preencher o **Termo de Compromisso de Estudante Extensionista** disponível no SEI junto com o Coordenador/a do projeto.

**8.2.** O(a) bolsista selecionado(a) que não preencher o Termo de Compromisso de Estudante Extensionista até a data e horário indicados será desclassificado(a).

**8.3.** Dúvidas sobre esta chamada pública ou sobre o projeto a qual a mesma se refere podem ser dirimidas pelo e-mail cildeg@unb.br ou pelo e-mail da professora responsável pelo projeto: [cristiane.portela@unb.br](mailto:cristiane.portela@unb.br)



Assinatura do(a) Coordenador(a)