

**UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA**  
**EDITAL DE SELEÇÃO DE BOLSISTAS LICENCIATURAS EM AÇÃO 2022**

**PROJETO: Gamificação do Ensino**

**Seleção pública de alunos(as) interessados(as) em participar, como bolsista para atuação no Edital “Licenciaturas em Ação 2022” - Projeto: Gamificação do Ensino.**

**1. DA APRESENTAÇÃO**

Os projetos do Edital “Licenciaturas em Ação 2022” buscam:

- a) Incentivar a formação de docentes em nível superior para a educação básica, conduzindo o licenciando a exercitar de forma ativa a relação entre a teoria e a prática profissional docente.
- b) Fortalecer e ampliar a relação entre as Instituições de Ensino Superior (IES) e as escolas públicas de educação básica, visando potencializar a formação inicial de professores da educação básica.
- c) Fortalecer o papel das redes de ensino na formação de futuros Professores.

**2. DOS REQUISITOS**

**2.1. Ser estudante devidamente matriculado(a) em curso de Licenciatura da Universidade de Brasília.**

2.2. Não possuir pendências acadêmicas ou administrativas relacionadas aos compromissos assumidos anteriormente em eventos, projetos ou programas.

**2.3. Ter disponibilidade de 15 (quinze) horas semanais para realizar as atividades do projeto, incluídas planejamento, estudo, avaliação e atividades em geral. Devido a pandemia, serão necessárias atividades não presenciais, possivelmente via videoconferência, não excedendo 15 (quinze) horas semanais.**

2.4. Caso seja selecionado(a) para bolsista:

2.4.1 Não receber bolsa PIBEX ou quaisquer outras remunerações em programas institucionais, exceto assistência estudantil.

2.4.2. Participar ou ter participado anteriormente de, pelo menos, uma atividade de extensão (evento, projeto, programa ou semana universitária) ou ter realizado estágio na Universidade de Brasília.

### **3. DAS BOLSAS E VAGAS**

3.1. Serão ofertadas três bolsas de extensão, financiadas pelo Decanato de Extensão e Decanato de Ensino de Graduação.

3.2. A bolsa tem o valor de **R \$400,00** (quatrocentos reais) mensais, a ser paga no mês subsequente ao exercício das atividades, pelo período de **março de 2022 a novembro de 2022**.

### **4. DAS INSCRIÇÕES, SELEÇÃO E RECURSO**

4.1. As inscrições deverão ser feitas de acordo com a especificação do projeto, conforme item 5

4.2. Os(As) candidatos(as) inscritos(as) até o dia e horário especificados no item 5 receberão resposta por e-mail confirmando a inscrição. O candidato deverá verificar a caixa de Spam;

4.3. A responsabilidade por inscrição encaminhada para endereço diferente do e-mails indicados nos projetos é somente do(a) discente interessado(a);

4.4. A documentação apresentada e demais informações são de inteira responsabilidade do(a) discente, que responderá por quaisquer aspectos relativos à falsidade de informações;

4.5. Ao se inscrever para esta Chamada Pública, o(a) candidato(a) concorda ter lido todos os itens desta Chamada Pública e também do **EDITAL CONJUNTO DEX/DEG nº01 - LICENCIATURAS EM AÇÃO** disponível na página do DEG.

4.6. O resultado final será informado por e-mail, conforme cronograma do item 6.

4.7. Do resultado do julgamento caberá pedido de reconsideração, que deverá ser encaminhado para o e-mail do(a) professor(a) coordenador(a) do projeto nos prazos estabelecidos no cronograma do item 6 e no item 7.

## 5. INSCRIÇÕES E PROCESSO DE SELEÇÃO

Critérios de Seleção	Pontuação	E-mail para envio de documentos e contato
<ol style="list-style-type: none"><li>1) Proposta de jogo de RPG para docentes</li><li>2) Experiência em RPG para docentes</li><li>3) Experiência em RPG para o ensino de graduação.</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Proposta de jogo de RPG para docentes (máximo de 5 pontos)</li><li>• 1 ponto por comprovante de experiência em RPG para o docentes</li><li>• 1 ponto por comprovante de experiência em RPG para o ensino de graduação</li><li>• Critério de desempate: maior pontuação na proposta de jogo de RPG para docentes</li></ul>	Enviar e-mail com nome e matrícula e comprovantes para <b><a href="mailto:dscoelho@unb.br">dscoelho@unb.br</a></b> com assunto "Gamificação do Ensino - Bolsista de Extensão" até 15/02/2022 às 23h59

## 6. CRONOGRAMA

Lançamento do Edital	7 de fevereiro de 2022
Inscrições para o e-mail do professor responsável/e-mail do projeto (indicado no item 5)	7 a 15 de fevereiro de 2022
Resultado Provisório da Seleção	16 de fevereiro de 2022
Recurso do Resultado Provisório da Seleção	17 de fevereiro de 2022
Resultado Final da Seleção	18 de fevereiro de 2022
Preenchimento do Termo de Compromisso de Estudante Extensionista	21 a 28 de fevereiro de 2022

## **7. DOS RESULTADOS E DOS RECURSOS**

7.1. O resultado provisório será divulgado na data provável de 16 de fevereiro de 2022, no site do DEX [www.dex.unb.br](http://www.dex.unb.br). O resultado será por ordem de classificação e a identificação do(a) candidato(a) será feita pelo número de matrícula.

7.2. O prazo para recorrer do resultado provisório será no dia 17 de fevereiro de 2022 até 23h59 (horário oficial de Brasília/DF). O recurso deverá ser enviado para o e-mail [dscoelho@unb.br](mailto:dscoelho@unb.br) com o título “RECURSO Bolsista de Extensão - Gamificação do ensino”.

7.3. O resultado final será divulgado na data provável de 18 de fevereiro de 2022, pelo site do DEX [www.dex.unb.br](http://www.dex.unb.br). O resultado será por ordem de classificação e a identificação do(a) candidato(a) será feita pelo número de matrícula.

## **8. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

**8.1.** O(a) bolsista selecionado(a) deverá preencher o **Termo de Compromisso de Estudante Extensionista** disponível no SEI junto com o Coordenador/a do projeto.

8.2. O(a) bolsista selecionado(a) que não preencher o Termo de Compromisso de Estudante Extensionista até a data e horário indicados será desclassificado(a).

**8.3.** Dúvidas sobre esta chamada pública ou sobre o projeto a qual a mesma se refere podem ser dirimidas pelo e- mail [dscoelho@unb.br](mailto:dscoelho@unb.br).

**Brasília, 07 de fevereiro de 2022**

**Domingos Sávio Coelho**